

Số: 2815/SVHTTDL-VP
V/v chủ động ứng phó với các tình huống thiên tai, sự cố có thể xảy ra nhằm đảm bảo an toàn tính mạng, giảm thiểu rủi ro thiệt hại do thiên tai gây ra

Bình Phước, ngày 17 tháng 9 năm 2024

Kính gửi:

- Phòng Văn hóa và Thông tin các huyện, thị xã, thành phố;
- Các đơn vị sự nghiệp trực thuộc Sở.

Căn cứ Công văn số 150/BCH-PCTT ngày 10/9/2024 của ban Chỉ huy Phòng chống thiên tai và Tìm kiếm cứu nạn về việc chủ động ứng phó với các tình huống thiên tai, sự cố có thể xảy ra nhằm đảm bảo an toàn tính mạng, giảm thiểu rủi ro thiệt hại do thiên tai gây ra.

Tỉnh Bình Phước vài năm gần đây tuy không chịu ảnh hưởng trực tiếp của bão nhưng các loại hình thiên tai khác như lốc xoáy, ngập lụt, sạt lở cũng gây ra những thiệt hại đáng kể so với tiềm lực hạn chế của tỉnh, không thể chắc chắn bảo sẽ không xảy ra trên địa bàn tỉnh. Do đó, để chủ động ứng phó, nâng cao nhận thức và năng lực, kỹ năng phòng tránh, nhằm giảm thiểu những rủi ro thiên tai, tai nạn, sự cố do thiên tai có thể xảy ra. Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch đề nghị các phòng thuộc Sở, các đơn vị sự nghiệp trực thuộc Sở, phòng Văn hóa và Thông tin các huyện, thị xã, thành phố triển khai thực hiện các nội dung sau:

- Theo chức năng, nhiệm vụ thuộc thẩm quyền ra soát các phương án, kế hoạch sẵn sàng lực lượng, phương tiện xử lý có hiệu quả các tình huống xảy ra. Theo dõi sát tình hình, chủ động đôn đốc, chỉ đạo triển khai công tác phòng, chống, khắc phục hậu quả thiên tai trong lĩnh vực mình quản lý nhà nước được giao.

- Tăng cường công tác tuyên truyền, bảo đảm mọi người dân nắm bắt được thông tin về nguy cơ mưa lũ, sạt lở.

- Chủ động kiểm tra công tác phòng chống thiên tai tại các địa điểm du lịch, danh lam thắng cảnh, đền thần, chùa, di tích thuộc lĩnh vực mình quản lý, theo dõi.

Đề nghị các phòng thuộc Sở, các đơn vị sự nghiệp trực thuộc Sở, phòng Văn hóa và Thông tin huyện, thị xã, thành phố triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Các phòng thuộc Sở;
- Lưu: VT, VP(L).

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**



Trần Thế Anh